

Положение I Всероссийского инклюзивного интеллектуального фестиваля «Невская перспектива»

I. Общие положения

1.1. Положение о I Всероссийском инклюзивном интеллектуальном фестивале «Невская перспектива» (далее – Фестиваль) определяет порядок проведения Фестиваля для обучающихся образовательных организаций высшего образования партнёров сети ресурсных учебно-методических центров по обучению инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья (далее – РУМЦ ВО), подведомственных Министерству просвещения РФ, устанавливает цели, задачи, полномочия организаторов Фестиваля, содержание деловой, игровой и культурно-познавательной программы, подведение итогов и информационное сопровождение Фестиваля.

1.2. Миссия Фестиваля заключается в:

- мобилизации интеллектуального потенциала студенческой молодежи педагогических вузов;
- вовлечении в процесс интеллектуального поиска большего числа обучающихся с ограниченными возможностями здоровья (далее – ОВЗ);
- дальнейшей интеграции обучающихся, в том числе с ОВЗ и инвалидностью, в интеллектуальную деятельность.

1.3. Фестиваль проводится сетью РУМЦ ВО, подведомственных Министерству просвещения РФ.

1.4. В 2025 году оператором Фестиваля выступает ФГБОУ ВО «Российский государственный педагогический университет им. А. И. Герцена» (далее – Оператор).

1.5. Программа Фестиваля предполагает проведение 4 викторин (классическая, по истории образования, патриотическая, культурно-творческая), а также проведение просветительских и образовательных мероприятий (мастер-классов, тренингов и др.)

1.6. Мероприятия Фестиваля проводятся только в очном формате.

1.7. Информация о Фестивале размещается в Телеграм-канале Фестиваля (<https://t.me/+hGPAl25YDmg5ZGUy>) и сайтах сети РУМЦ.

II. Цели и задачи Фестиваля

2.1. Цель Фестиваля: вовлечение студенческой молодежи, в том числе с ОВЗ и инвалидностью в инклюзивные интеллектуально-игровые практики.

2.2. Задачи Фестиваля:

2.2.1. Создание условий для выявления интеллектуального потенциала и формирования креативного мышления студенческой молодежи, в том числе с

ОВЗ и инвалидностью обладающих мотивацией к участию в инклюзивных интеллектуально-игровых практиках.

2.2.2. Популяризация идей социальной инклюзии.

2.2.3. Масштабирование практик по разработке и проведению инклюзивных интеллектуальных игр.

2.2.4. Создание условий для инклюзивного взаимодействия и формирования инклюзивных ценностей у студенческой молодежи, сохранение и совершенствование студенческих традиций проведения интеллектуальных мероприятий.

2.2.5. Объединение усилий заинтересованных сторон по развитию инклюзивных студенческих интеллектуальных игр, укреплению коммуникационных связей между молодежными студенческими объединениями и организациями.

III. Сроки проведения

3.1. Фестиваль проводится в период с 12.10.2025 г. по 14.10.2025 г.

3.2. Заявка подается путем прохождения регистрации по ссылке (<https://forms.yandex.ru/u/685a9fcf493639d55f7dc257>) до 23:59 МСК 15.09.2025 г.

3.3. В случае поступления большого количества заявок Организационный комитет (далее – Оргкомитет) Фестиваля имеет право прекратить прием заявок до указанного срока.

3.4. Организационный взнос за участие в Фестивале не предусмотрен.

IV. Участники Фестиваля

4.1. В Фестивале могут участвовать обучающиеся педагогических вузов всех уровней и форм обучения (бакалавриат, специалитет, магистратура, аспирантура), в том числе обучающиеся по программам среднего профессионального образования, реализуемым на базе вузов.

4.2. К участию допускаются команды в составе от 4 до 6 человек. При этом, не менее 25% игроков должны иметь статус инвалида или ОВЗ. Команда обязана иметь капитана.

4.3. Для регистрации всем участникам Фестиваля необходимо при себе иметь комплект документов:

- документ, удостоверяющий личность;
- полис медицинского страхования (на случай оказания экстренной помощи);
- лицам с инвалидностью/ОВЗ – документ, подтверждающий статус.

V. Порядок проведения Фестиваля

5.1. Фестиваль включает в себя проведение четырех викторин: классической, по истории образования, патриотической, культурно-творческой.

5.2. Оргкомитет Фестиваля имеет право вносить изменения в Регламент проведения викторин (Приложение 2). Измененный Регламент в электронном виде доводится до сведения команд не позднее, чем за 14 дней до начала проведения Фестиваля.

5.3. По итогам каждой из четырех викторин определяются победитель и призеры – команда, занявшая первое место, а также команды, занявшие второе и третье места.

5.4. По итогам Фестиваля будет выявлен абсолютный победитель и команды, занявшие второе и третье места в общекомандном зачёте, формируемом по итогам всех викторин Фестиваля.

5.5. Общекомандный зачёт формируется путём арифметического сложения порядковых номеров мест, занятых командой в каждой из четырех викторин.

5.6. В общекомандном зачёте учитываются результаты только тех команд, которые приняли участие во всех проводимых во время Фестиваля викторинах.

5.7. Абсолютным победителем Фестиваля считается команда, набравшая наименьшую сумму мест в общекомандном зачете. В случае равенства данного показателя у двух и более команд при распределении мест будут учтены следующие дополнительные показатели:

- более высокое место в патриотической викторине;
- более высокое место в викторине по истории образования;
- более высокое место в классической (на различные области знаний) викторине.

Дополнительные показатели применяются в указанной последовательности.

5.8. В случае, если после окончания любой из викторин две или более команды претендуют на призовое место (то есть, набрали одинаковое количество баллов), для однозначного распределения мест будут проведены дополнительные интеллектуальные состязания. Формат и регламент состязаний определяется жюри и членами Оргкомитета, присутствующими на площадке проведения Фестиваля.

VI. Оргкомитет Фестиваля

6.1. Всю работу по подготовке и проведению Фестиваля осуществляет Оргкомитет, формируемый Оператором из представителей сети РУМЦ вузов, подведомственных Минпросвещения РФ, и их вузов-партнеров, специалистов по интеллектуальным состязаниям субъектов РФ.

6.2. Оргкомитет имеет право персонально приглашать к участию руководителей министерств, представителей администраций субъектов РФ, местного самоуправления, общественных организаций, депутатов, деятелей культуры, искусства и шоу-бизнеса, а также журналистов.

6.3. Оргкомитет обладает исключительным правом на печать, обработку и использование всех игровых, фото-, аудио- и видеоматериалов Фестиваля.

VII. Организационно-техническое сопровождение Фестиваля

7.1. Организационно-техническое сопровождение Фестиваля обеспечивается жюри, ведущими, секундантами, операторами ПК и звукорежиссерами.

7.2. Подведение итогов осуществляет жюри до 3 человек, назначаемое Оргкомитетом. Состав жюри объявляется ведущим перед началом каждой викторины или всего Фестиваля, если состав в течение его проведения меняться не будет.

7.2.1. Жюри обязано:

7.2.1.1. Следить за соблюдением командами Регламента викторин;

7.2.1.2. Оглашать предварительные результаты прошедших туров;

7.2.1.3. Оглашать окончательные итоги викторин и Фестиваля;

7.2.1.4. Предоставлять тексты отыгранных вопросов по требованию капитанов играющих команд;

7.2.1.5. Хранить тексты отыгранных вопросов и бланки с ответами команд до опубликования окончательных результатов Фестиваля.

7.2.2. Жюри имеет право:

7.2.2.1. Не принимать ответы команд, сдавших их несвоевременно;

7.2.2.2. Не принимать ответы, объединяющие в себе две или более различных по сути версии, в том числе версии в скобках.

7.2.2.3. За многократные нарушения Регламента или явно оскорбительное по отношению к участникам и организаторам Фестиваля поведение оперативно снять с дальнейшего участия в игре допустивших нарушения игроков или команды (команды имеют право обжаловать это решение в Оргкомитете Фестиваля только после окончания тура викторины или Фестиваля).

7.2.3. Общение игроков с жюри в ходе игры запрещено. В перерывах между турами викторин во время работы жюри общение с ними разрешено только капитанам команд.

7.3. Функции ведущего могут быть возложены Оргкомитетом на любое лицо, не участвующее в данной викторине в качестве игрока.

7.3.1. Ведущий выполняет следующие основные функции:

7.3.1.1. Оглашение текста вопросов, авторских ответов и других компонентов вопросов;

7.3.1.2. Оперативное руководство действиями секундантов;

7.3.1.3. Оперативный контроль за соблюдением Регламента в ходе викторин;

7.3.1.4. Ведение отсчета времени в случае отсутствия или технического сбоя автоматической системы отсчета.

7.3.2. Ведущий обязан:

7.3.2.1. Обладать хорошей дикцией, четко и разборчиво зачитывать вопросы;

7.3.2.2. Предварительно ознакомиться с игровыми материалами.

7.4. Функции секунданта могут быть возложены ведущим или Оргкомитетом на любого человека, который не участвует в Фестивале. В течение викторин секундант является помощником ведущего и выполняет его указания.

7.4.1. В функции секунданта входят:

7.4.1.1. Раздача иллюстративных материалов к вопросам (при их наличии);

7.4.1.2. Сбор бланков с ответами;

7.4.1.3. Оперативный контроль за соблюдением норм Регламента Фестиваля в ходе викторин.

7.4.2. Секундант не имеет права:

7.4.2.1. Вносить какие-либо поправки и искажения в раздаваемый материал или собранные бланки с ответами;

7.4.2.2. Информировать любую команду об ответах, данных другими командами и (или) результатах, показанных другими командами;

7.4.2.3. Передавать или показывать собранные бланки с ответами кому-либо, кроме ведущего или членов жюри.

7.5. Редакторская группа готовит пакет вопросов (далее – пакет). Редакторская группа назначается Оргкомитетом.

7.5.1. Для проверки и оценки отдельных вопросов и всего пакета в целом редакторская группа имеет право привлечь тестеров - лиц, заведомо не участвующих в проводимых викторинах.

VIII. Подведение итогов

8.1. По итогам Фестиваля команды, занявшие призовые места, как в общем зачете, так и в каждой викторине, будут награждены дипломами Фестиваля.

8.2. Оргкомитет имеет право учреждать дополнительные номинации для награждения.

РЕГЛАМЕНТ ВИКТОРИН

(далее – Регламент)

в рамках проведения I Всероссийского инклюзивного интеллектуального фестиваля «Невская перспектива»

I. Общие положения

1.1. Викторины I Всероссийского инклюзивного интеллектуального фестиваля «Невская перспектива» (далее – Фестиваль) могут включать от 6 (шести) до 9 (девяти) туров каждая.

1.2. Каждый тур викторин может включать в себя от 6 (шести) до 15 (пятнадцати) вопросов.

II. Правила

Подготовка:

2.1. Перед началом каждой викторины капитан команды (или ее представитель) обязан получить бланки для ответов у жюри.

2.2. Перед началом каждой викторины ведущий кратко озвучивает правила и названия всех туров.

2.3. Туры каждой викторины разделены на три блока. Между блоками будет объявлен перерыв от 5 до 20 минут по решению жюри.

Старт:

2.4. Ведущий зачитывает первый вопрос первого тура. Одновременно на экране появляется текст вопроса (если он предусмотрен).

2.5. После окончания чтения вопроса у команд будет от 5 до 40 секунд (п. 2.2.) для записи ответов в ответные бланки. После окончания времени ведущий начинает чтение второго вопроса и повторяются те же самые операции.

2.6. По истечению времени на поиски правильного ответа на финальный вопрос тура ведущий в течение 30 секунд в сокращенной форме перечитывает все вопросы тура, если это предусмотрено в пакете вопросов, а у команд будет 30 секунд для подготовки бланков к сдаче. По сигналу ведущего секунданты собирают бланки и передают их жюри.

2.7. После того, как все команды сдали бланки с ответами, ведущий озвучивает правильные ответы.

2.8. В случае правильного ответа команде начисляется 1 (один) балл. Если ответ был дан неверный, то баллы не начисляются (0 баллов).

2.9. Следующие туры проходят по тому же принципу.

2.10. В отдельных турах команда может получить дополнительные баллы. Порядок получения дополнительных баллов озвучивает ведущий, в тех случаях, когда это предусмотрено в пакете вопросов.

2.11. Ведущий заранее (перед началом каждой викторины) уведомляет команды о турах, в которых команда может получить дополнительные баллы (п. 2.10.).

2.12. Апелляции на содержание викторин и критерии зачета ответов не предусмотрены.

Финиш:

2.13. Предварительные результаты команд будут объявляться после окончания перерывов между блоками, а итоговые результаты – после окончания финального тура каждой викторины.

2.14. В случае возникновения спорных ситуаций при зачете ответов и/или подсчете результатов только капитан команды имеет право взаимодействовать с жюри.

III. Ответственность участников

3.1. Участникам, находящимся за игровыми столами, запрещается использование справочников и изданий любого вида, а также техники, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, использование устройств связи любого вида.

3.2. Участники обязаны выполнять пункты Положения и Регламента викторин, не допуская некорректного поведения по отношению друг к другу, организаторам и зрителям (при их наличии на игровой площадке).

3.3. В случае нарушений жюри имеет право применить к команде-нарушителю и/или отдельному участнику викторин санкции в зависимости от тяжести нарушения в любом порядке:

- предупреждение;
- аннулирование результатов команды по итогам вопроса, тура или всей викторины, в том числе и без предварительного предупреждения.

3.4. Участники викторин несут ответственность за несоблюдение следующих основных правил:

- использование справочников и изданий любого вида, а также техники, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, использование устройств связи любого вида;
- некорректное поведение по отношению к участникам, и/или организаторам, и/или зрителям;
- иные нарушения.

3.5. Оргкомитет, представители которого присутствуют на площадке Фестиваля, обладает исключительным правом на дисквалификацию команды и/или отдельного участника. Решение Оргкомитета окончательное и обжалованию не подлежит.

3.6. По всем вопросам, не оговоренным в Положении и Регламенте, участники викторин несут ответственность в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.